

# Vergleich Web-App und Procup-App



Sie können zwischen **2 verschiedenen Benutzeroberflächen** entscheiden, mit welcher Sie ihr Turnier der Öffentlichkeit, den Zuschauern, Teilnehmern und Sponsoren präsentieren möchten.

Es gibt zum einen die **ProCup-App, die für IOS und Android verfügbar ist**. Sie können aber auch die **HTML-App** nutzen, welche über einen webbasierten Link aufgerufen wird. Mit dem Baukasten-System von ProCup können Sie in Minutenschnelle auch ohne Vorwissen eine individuelle Webseite mit modernen Designs und allen Funktionen, die sich User wünschen, erstellen.

Die folgende Anleitung zeigt Ihnen zuerst die **Einrichtung der Turnierwebseite**, anschließend gibt sie einen Überblick über die beiden unterschiedlichen **Benutzeroberflächen mit den jeweiligen Vor- und Nachteilen**.

## 1. Einrichtung der Turnierwebseite

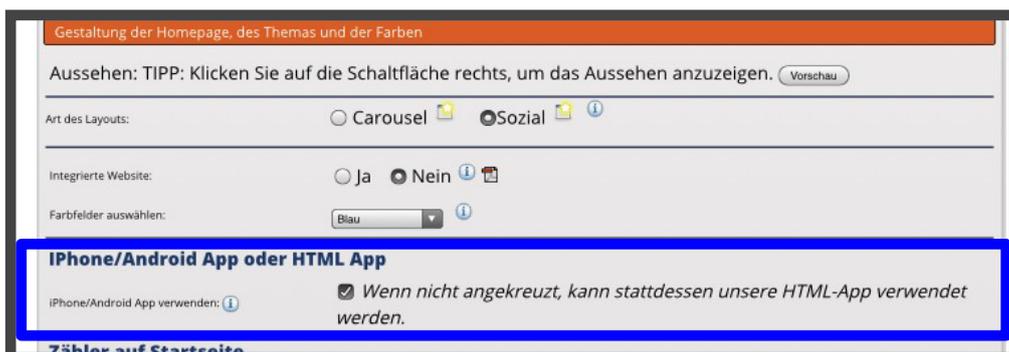
In jedem Fall muss als erstes die Turnierwebseite erstellt werden. In diesem Vorgang müssen Sie auch entscheiden, welche App-Version Sie nutzen möchten.

**Schritt 1:** Rufen Sie das Menü **“Design und Einstellungen”** auf. **1**

**Schritt 2:** Unter **Menüpunkt 3 “Gestaltung der Turnier-Homepage”** **2** können Sie die Turnierwebseite individuell gestalten.



Die Turnierhomepage, im Folgenden **“Turnierwebseite”** genannt, können Sie in diesem Menü bearbeiten und konfigurieren. An diesem Punkt entscheiden Sie nun, **welche App Sie nutzen wollen**. Befolgen Sie die entsprechende Anleitung.



## 2. Anleitung Iphone / Android App

Wollen Sie eine **Iphone/Android App verwenden**, füllen Sie alle weiteren Felder im Fenster „**Gestaltung der Homepage, des Themas und der Farben**“ zu ihrer Zufriedenheit aus und **speichern** das Menü ab.

**Schritt 1:** Kehren Sie in das Menü **“Design und Einstellungen”** zurück. **1**

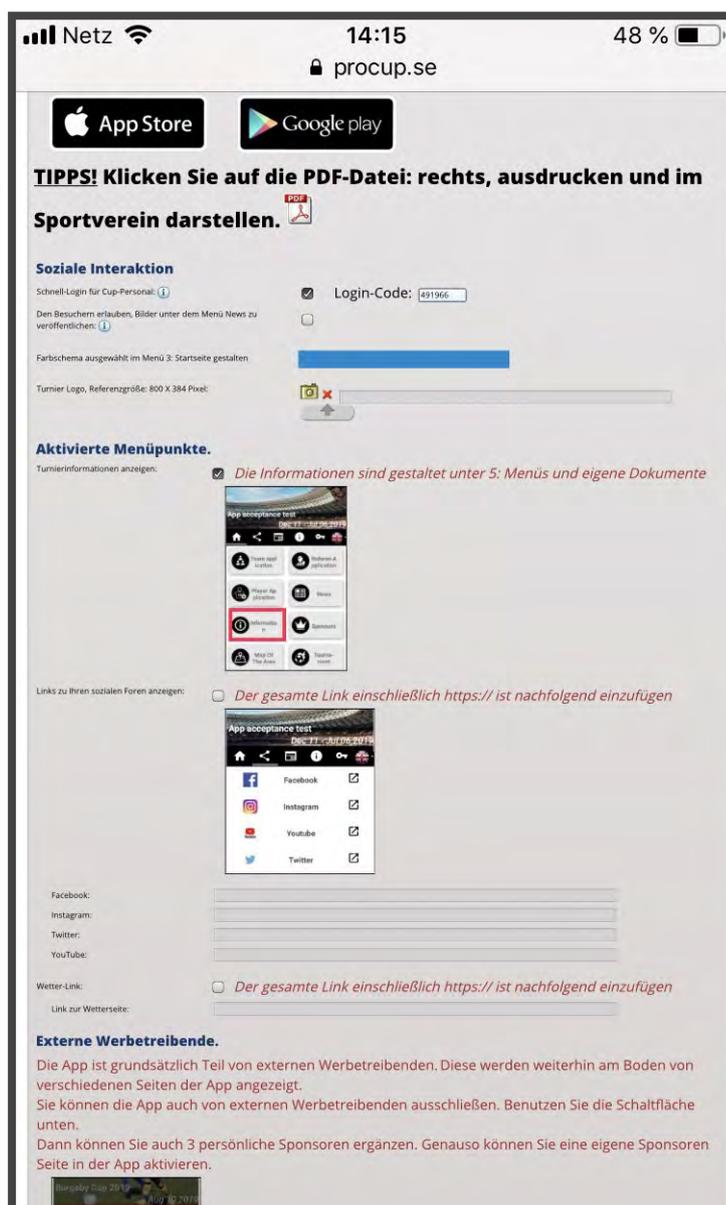
**Schritt 2:** Unter **Menüpunkt 7 “Einstellungen für Iphone/Android App”** **2** können Sie die Konfiguration der App vornehmen.



In den **App-Einstellungen** können Sie Menüpunkte aktivieren, wie beispielsweise die Integration von sozialen Netzwerken oder Sponsoren in der App.

**Sponsoren individuell in der App präsentieren zu können**, ist die einzige Add-On Funktion, welche durch einen Lizenzkauf nicht abgedeckt und **kostenpflichtig** ist. Der genaue Preis richtet sich nach der gekauften Lizenz.

Wenn Sie die Einstellungen vorgenommen haben und zufrieden sind, klicken Sie auf **“Speichern”**. Hiermit ist Ihr Turnier auf der ProCup-App zu finden und online.

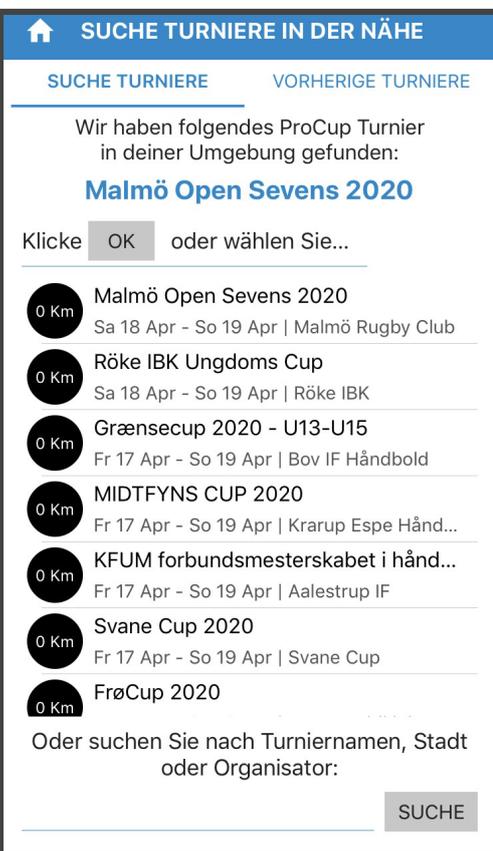


In der App können Sie **sämtliche Funktionen der ProCup-Software darstellen**, wie zum Beispiel Spielpläne, Liveticker, Ergebnisse, News, Maps, Sponsoren etc. Die App kann aus dem **Appstore (Google Play für Android oder Apple Store für IOS)** heruntergeladen werden und hat mehrere **Vorteile** gegenüber der HTML basierten Darstellung. Beispielsweise kann sie die verschiedenen **Funktionen des mobilen Geräts nutzen (GPS, Kamera und Push-Nachrichten)**.

Nachteilig ist, dass in Regionen mit **schwachem mobilem Internet** Probleme auftreten können und daraus die Gefahr resultiert, dass viele Leute auf die App verzichten müssen. In solchen Fällen ist es vorteilhafter, die **HTML-App** zu nutzen, da dort ein **geringeres Datenvolumen** benötigt wird. Diese Problematik müssen Sie als Organisator allerdings selbstständig bewerten, da es sehr große regionale Schwankungen des mobilen Internetstandards gibt. Zudem können Sie im Gegensatz zur HTML-App Sponsoren nur gegen eine kostenpflichtige Gebühr, welche abhängig von ihrer gekauften Lizenz ist, präsentieren.

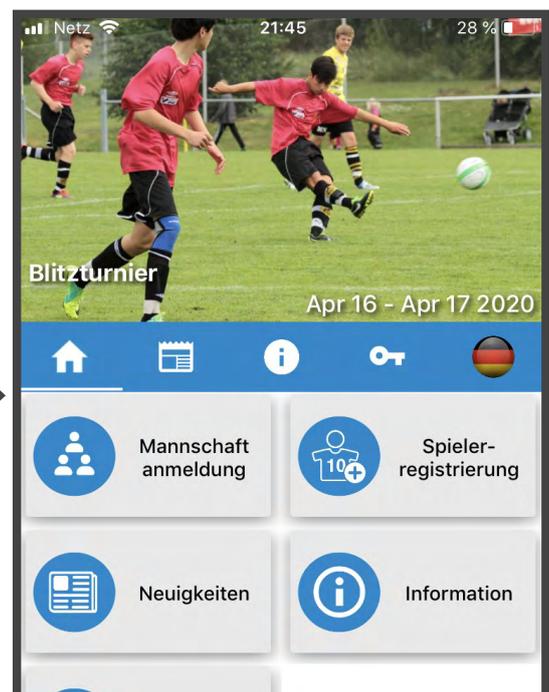
## Präsentation für Nutzer:

1. Als Nutzer besucht man als erstes den Appstore (Apple Store oder Google Play Store) und sucht nach **“ProCup Tournaments”**.



2. Nach dem Download öffnet der Nutzer die App und kann das entsprechende Turnier suchen. Dafür gibt er den Turniernamen in die Suchleiste ein und klickt den “Suchen”- Button.

3. Der Nutzer klickt nun das gesuchte Turnier an und gelangt auf die Turnier-Webseite in der App.



4. Auf der Turnierseite hat der Nutzer dann einen **Gesamtüberblick** über das komplette Turnierge-schehen und kann alle veröffentlichten und konfigurierten Menüpunkte einsehen.

# 3. Anleitung HTML-WebApp

## Schritt 1:

Füllen Sie alle weiteren Felder im Fenster „Gestaltung der Homepage, des Themas und der Farben“ (siehe Einrichtung der Turnierwebseite weiter oben in der PDF) zu ihrer Zufriedenheit aus und **klicken Sie auf "Speichern – weiter zum App-Design"**. Hier können Sie nun die Einstellungen zu ihrer HTML-App vornehmen. Sie können hier das Farbschema der App verändern, Sponsoren hochladen und feste Menüpunkte installieren.

## Schritt 2:

Wenn Sie den Haken bei **"Turnier veröffentlichen"** gesetzt haben und die **"HTML-App-Einstellungen"** abspeichern, ist Ihre HTML-App online.

**Nyfikn på hur appen fungerar? Klicka på Die App ist mit Facebook verbunden und ermöglicht es Besuchern, die Spiele ihres Teams zu kommentieren und Fotos zu teilen.**

Veröffentlichen Sie die App auf der Cup-Webseite:

Schnell-Login für Cup-Personal:  Login-Code:

Erlauben Sie Ihren Besuchern, Fotos auf der Cup-Seite zu präsentieren:

**Farbschema auswählen.**

Farbschema für Überschriften und Buttons: **Black** **Überschrift oder Button**

Farbschema für Steuertasten: **Black** **MENÜHINTERGRUND**

**Titel und Ihr Cup-Logo**

Titel:

Cup-Logo (max 800 x 150 Pixel):

**Sponsor-Logo und Link.**

Link zur Webseite des Sponsors (1):  Sponsorenlogo (max 600 x 70 Pixel): **normale Frequenz**

Link zur Webseite des Sponsors (2):  Sponsorenlogo (max 600 x 70 Pixel): **normale Frequenz**

Link zur Webseite des Sponsors (3):  Sponsorenlogo (max 600 x 70 Pixel): **normale Frequenz**

Link zur Webseite des Sponsors (4):  Sponsorenlogo (max 600 x 70 Pixel): **normale Frequenz**

Link zur Webseite des Sponsors (5):  Sponsorenlogo (max 600 x 70 Pixel): **normale Frequenz**

**Feste Menüpunkte.**

**News:** Aktiv:  Typ wählen:  Link  Eingebetteter Link  Hochgeladen

**Finden Sie uns (Karte):** Aktiv:  Typ wählen:  Link  Eingebetteter Link  Hochgeladen

**Fotogalerie:** Aktiv:  Typ wählen:  Link  Eingebetteter Link  Hochgeladen

**Wetter während des Cups:** Aktiv:  Typ wählen:  Link  Eingebetteter Link  Hochgeladen

**Präsentation des Sponsors:** Aktiv:  Typ wählen:  Link  Eingebetteter Link  Hochgeladen

**Benutzerdefinierte Menüpunkte**

**Benutzerdefinierter Menü-Link 1:** Aktiv:  Menü-Überschrift: SVE:  DEN:  ENG:  Typ wählen:  Link  Eingebetteter Link  Hochgeladen

**Benutzerdefinierter Menü-Link 2:** Aktiv:  Menü-Überschrift: SVE:  DEN:  ENG:  Typ wählen:  Link  Eingebetteter Link  Hochgeladen

## Verwendung:

Die HTML-App ist eine tolle Möglichkeit, um Ihr Turnier online zu präsentieren. Sie können **sämtliche relevanten Turnierinformationen, sozialen Netzwerke wie Facebook, Twitter, Instagram und Youtube, sowie aktuelle News**, in die HTML-App integrieren. Sie bietet ein tolles Pendant zur Turnierwebseite.

Ein Vorteil der HTML-App gegenüber der Apple/Android App ist die Präsentation von **bis zu 6 Sponsoren**, welche in der Apple/Android App eine kostenpflichtige Funktion ist.

Zudem benötigen die User für das Laden der HTML-App **weniger mobiles Datenvolumen**, was in Gebieten mit schwachem Mobilfunknetz ein positiver Aspekt der HTML-App ist.

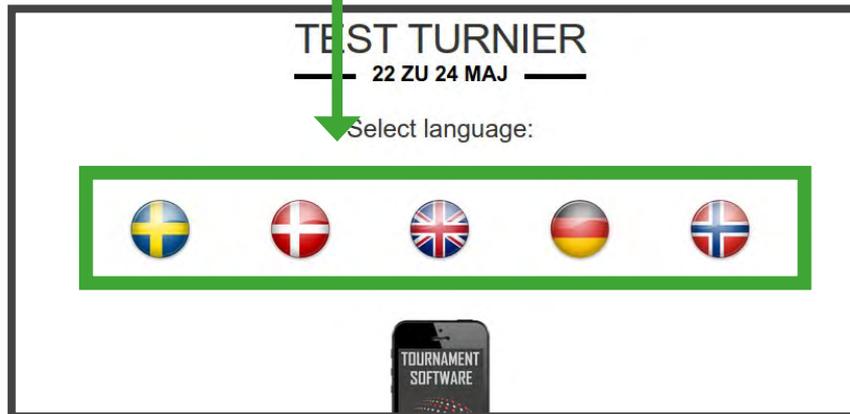


## Präsentation für Nutzer:

Die HTML-App ist über die Turnierwebseite mithilfe eines **QR-Codes** aufrufbar.



Auf der HTML-Webseite muss als erstes die **Sprache** ausgewählt werden.



Auf der Startseite haben die Nutzer dann den kompletten Überblick über das Turniergehen und sind ständig auf dem neuesten Stand.

